Pernyataan Lompatan adalah salah satu cara kita untuk mengendalikan aliran eksekusi CPU, yang memungkinkan kita untuk membuat CPU melompat beberapa pernataan dan menuju ke suatu baris tertentu. Pernyataan ini memunkinkan kita untuk membuat program yang berjalan secara fleksibel berdasarkan kemauan pengguna.

Beberapa pernyataan yang secara umum termasuk dalam pernyataan lompatan pada bahasa pemrograman C++ adalah break, continue dan goto. Dari pernyataan tersebut mempunyai fungsi yang cukup berbeda-beda. Tapi secara garis besar ketiga pernyataan tersebut berfungsi untuk membuat loncatan CPU dari baris ke baris.

Pernyataan Break

Pernyataan Break merupakan keyword yang berfungsi untuk membuat CPU melompat keluar dari suatu pernyataan perulangan atau pernyataan penyeleksan SWITCH. Break sering digunakan untuk mengeluarkan secara paksa pengeksekusian CPU keluar dari suatu perulangan yang mengalami perulangan yang tak terduga seperti perulangan tak terbatas atau hal lainnya.

Pernyataan Continue

Pernyataan Continue merupakan keywod yang hanya dapat digunakan dalam pernyataan pengulangan, berfungsi untuk melompati beberapa pernyataan yang tersisa dan melanjutkan perulangan ke perulangan selanjutnya.

Pernyataan Goto

Pernyataan GOTO adalah pernyataan yang memungkinkan kita untuk mengendalikan aliran eksekusi. Memerintahkan CPU untuk melompat ke baris tertentu sesuai tanda yang telah ditandai.

Untuk pembaca yang sedang mengikui pembelajaran di belajarcpp.com, untuk pernyataan kali ini (Jump), agak berbeda dari pernyataan lainya. mungkin setelah anda membaca artikel selanjutnya tentang break, Continue dan goto akan menganggap bahwa pernyataan lompatan terlihat lebih berguna dari pernyataan lainya tetapi, pernyataan lompatan juga memiliki banyak resiko. dalam menggunakan pernyataan ini anda harus bijaksana dan cermat untuk menggunakanya. Karena jika tidak anda dapat membuat suatu program dengan aliran yang tidak beraturan dan sulit untuk dimengerti, atau bisa membahayakan program anda sendiri.

Pernyataan Lompatan atau dalam bahasa inggris adalah JUMP. Adalah salah satu cara kita untuk megendalikan proses pengeksekusian pernyataan agar bisa kembali dan melompati beberapa baris pernyataan. Tidak terjebak pada pernyataan penyeleksian dan Pengulangan yang tak terhingga. Tidak hanya mengeluarkan kita juga bisa melompati beberapa pernyataan atau kembali kebaris yang kita tandai sebelumnya.

Macam-macam Jump Stetements ( Lompatan )

Pernytaan Break

Break berfungsi untuk mengembalikan pengeksekusian keluar dari pernyataan pengulagan tak terbatas meskipun syarat penguangan itu belum terpenuhi. Kita bisa mengeluarkan jalur pengeksekusian dari pernyataan tersebut secara paksa.

Bentuk Umum Penulisan :

break;

Perrnyataan continue

Pernyataan Continue berfungsi untuk melewati/melompoti suatu atau beberpa angka pengulangan. untuk melewatkan sisa loop pada iterasi saat ini, seolah-olah akhir blok pernyataan telah dicapai, menyebabkan ia melompat ke awal iterasi berikut.

Bentuk Umum Penulisan :

continue;

Pernyataan Goto

Pernyataan goto berfungsi untuk mengendalikan proses pembacaan, memungkinkan untuk melompati atau mengembalikan proses pengeksekusian, kita bisa mengembalikan ke atas tempat dimana label yang sudah didirikan pada sebelumnya.

Untuk membuat pernyataan lompatan GOTO kita diharuskan untuk membuat nama label pada suatu baris untuk menandai awal mulainya pemanggilan pernyataan lompatan GOTO.

Bentuk Umum Penulisan :

// pendirian label

namaLabel:

// GOTO pemanggilan label

goto namaLabel;

Ingat, mendirikan label menggunakan titik dua (colon) pada akhir baris bukan titik koma (semicolon).

Cukup sekian dari belajarcpp.com semoga artikel ini bisa bermanfaat untuk kita semua. Mohon maaf atas kekuranganya dan Terima Kasih atas dukungan dan kunjungan anda ke BelajarCPP. Have a nice day.